

José Soler Mataix

Reglas del juego, (Puedes cambiar las reglas)

- 1 Si caes en el impedido, avanzas hasta el siguiente.
- 2 Si caes en el mono, vuelves a comenzar.

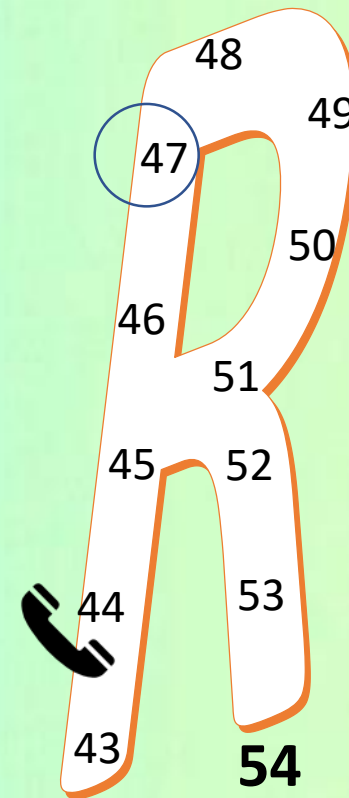
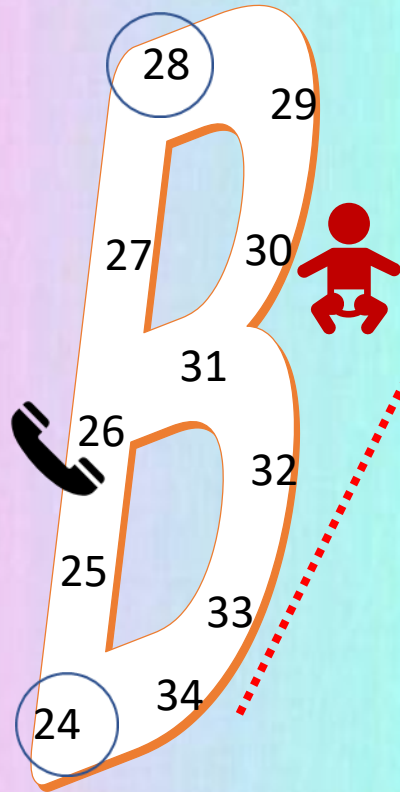
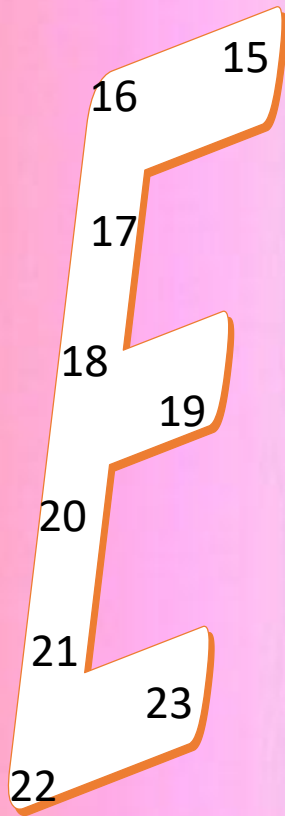
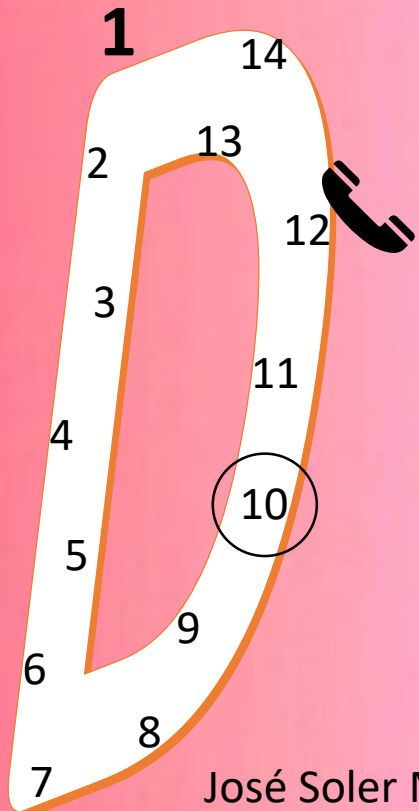
- 3 Si caes en la cara, avanzas cinco sitios
- 4 Si caes en la mano. retrocedes tres sitios.



La imagen vale más que todas las palabras



**ES TU DEBER, ATENDER
Y HACER BIEN TUS
OBLIGACIONES**



**Unos trabajan,
otros estudian**



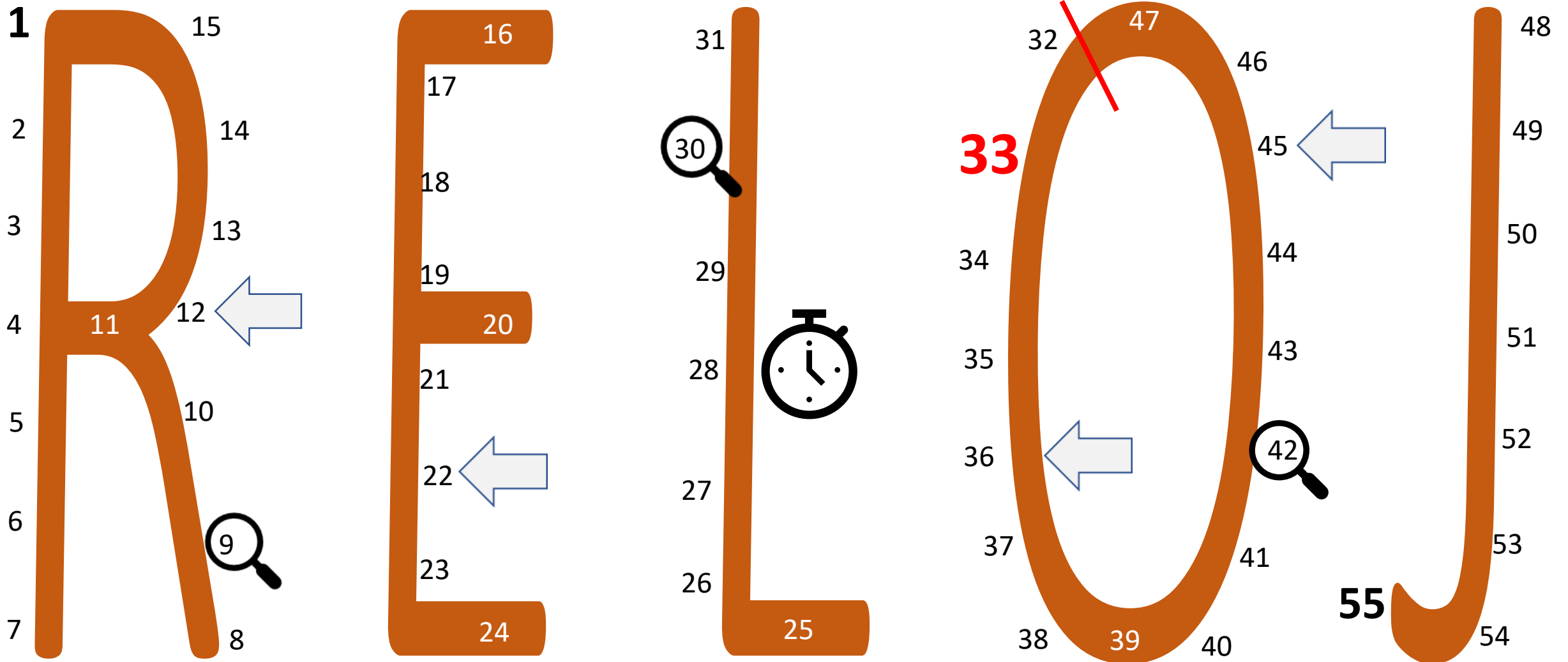
Reglas del juego

- + Si caes en el círculo, avanzas al próximo.
- + Si caes en el teléfono, retrocedes cinco sitios.
- + Si caes en el bebé, avanzas diez sitios.

**PUEDES CAMBIAR
LAS REGLAS**



DEBES RESPETAR LOS ANIMALES



José Soler Mataix

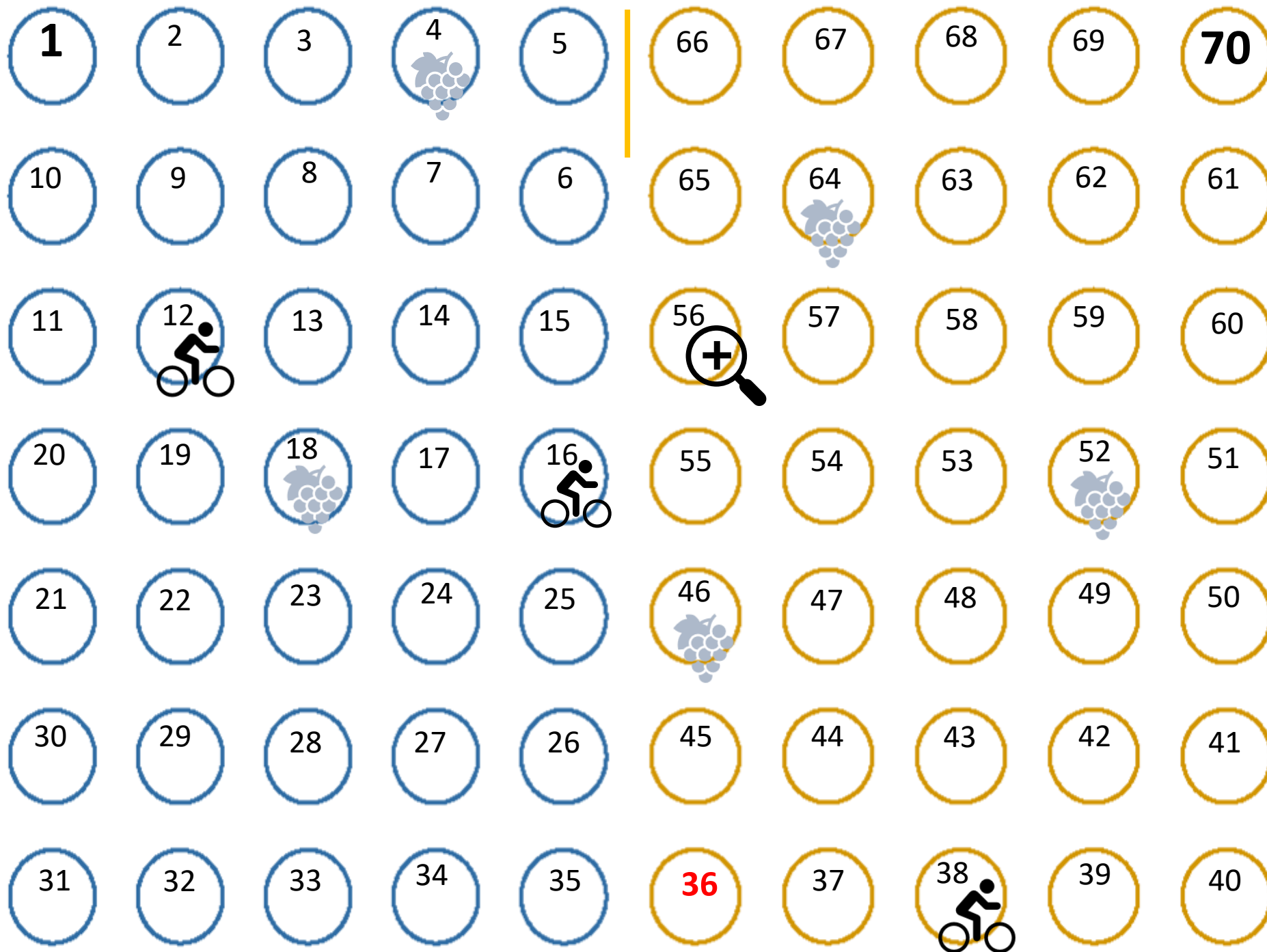
Reglas del juego

1 Si caes en la lupa, avanzas diez sitios.
 2 Si caes en la flecha, retrocedes 5 sitios

3 Si caes en el reloj, avanzas diez sitios.
 4 Si caes en el **33**, vuelves a comenzar




**EL TIEMPO ES
 REGALO DE DIOS**



PENSAR

Reglas del juego

- Si caes en la bici, avanzas hasta la siguiente.
- Si caes en el racimo, retrocedes cinco sitios.
- Si caes en la lupa,  vuelves a comenzar.
- A partir del número **36**,
- sumas dos más, cada vez.



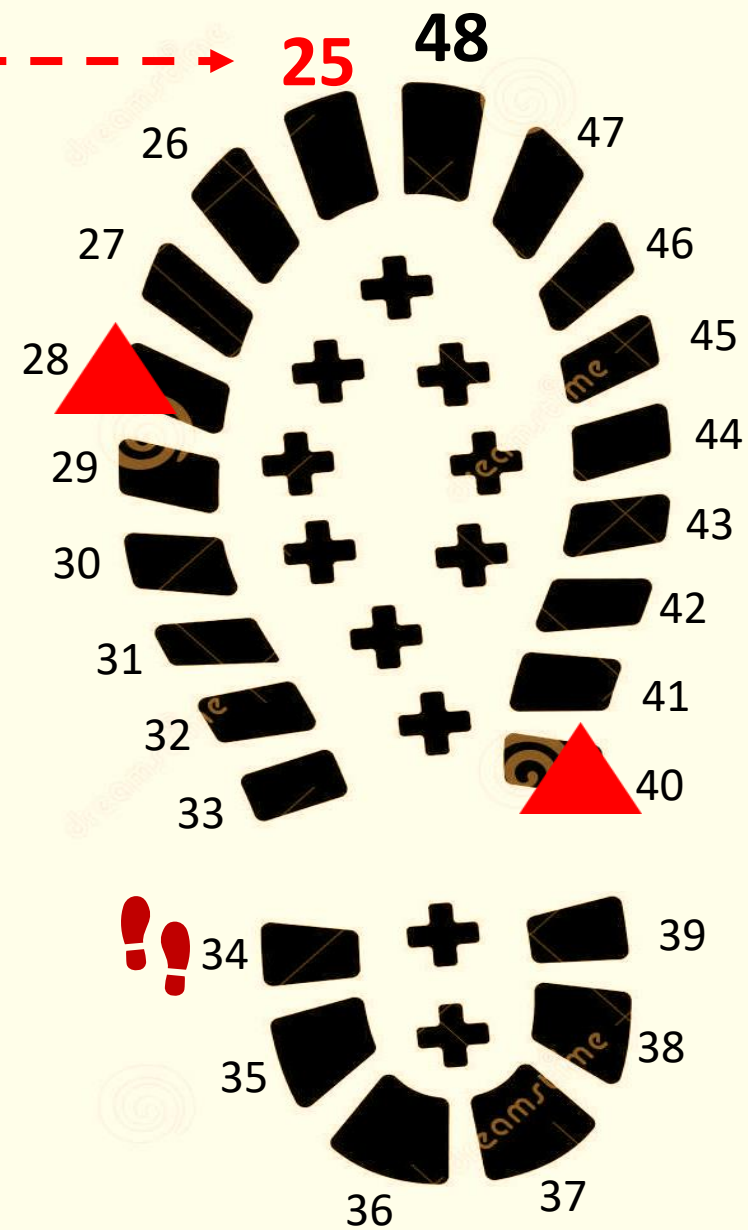
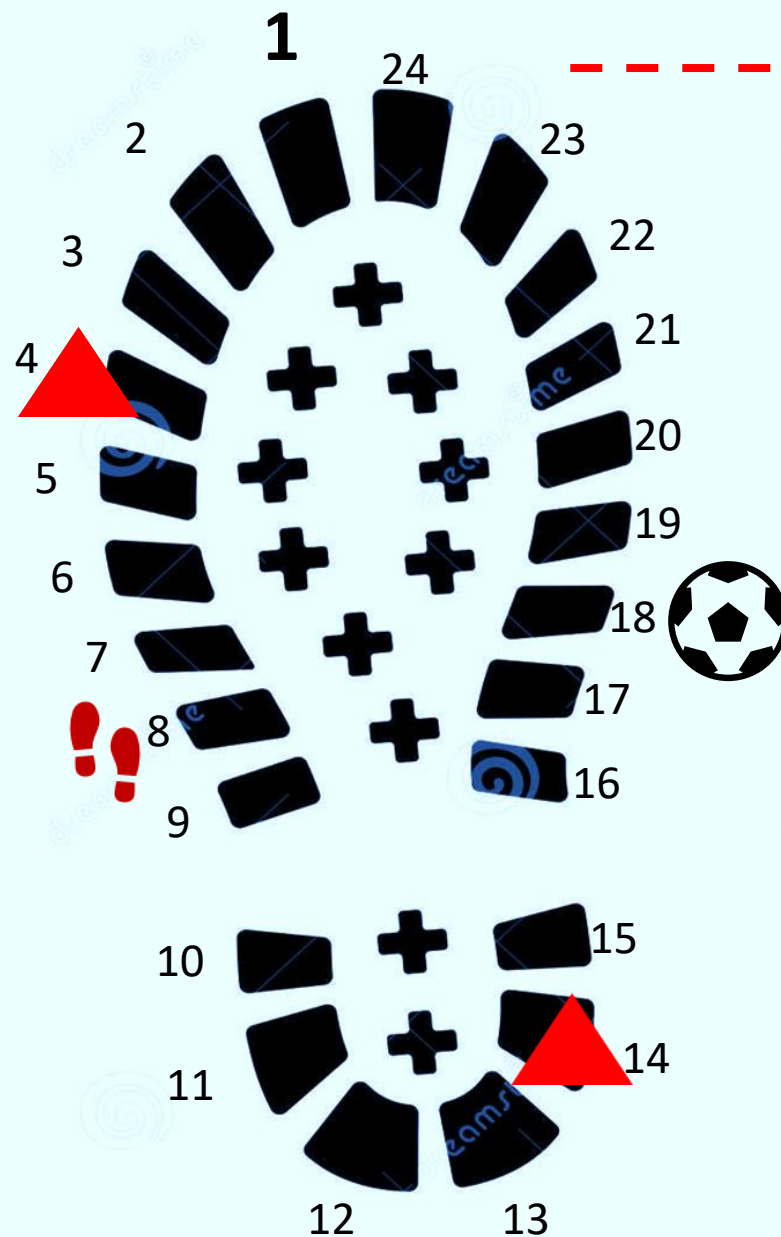
**PIENSA, ESCUCHA MÚSICA
SUAVE, LEE, ORA, RESPETA.**

PASOS. Reglas del juego

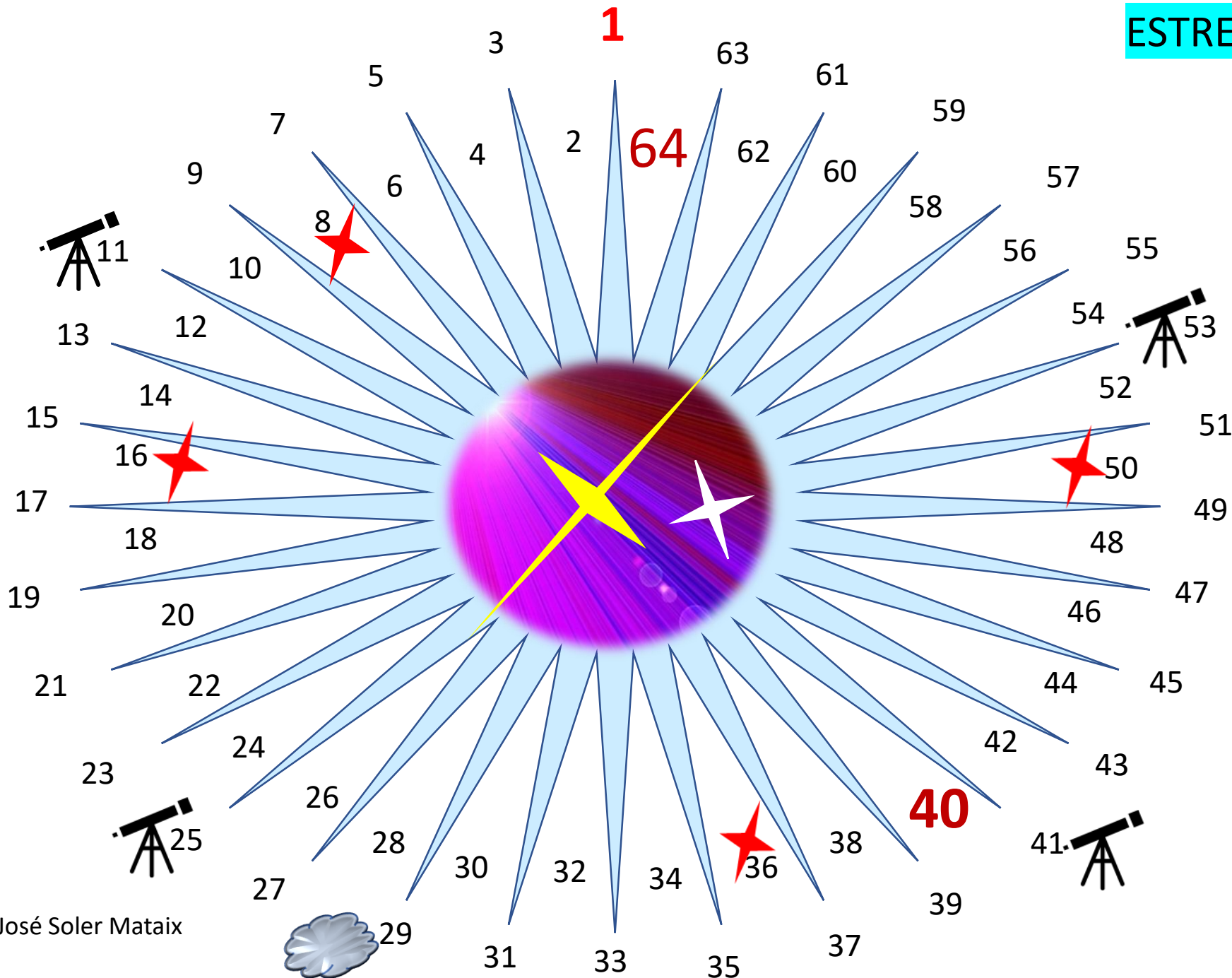
- . Si caes en el triángulo avanzas 10 sitios.
- . Si caes en las huellas retrocedes 5 sitios.
- . Si caes en el balón, vuelves a comenzar.
- . A partir del **25**, suma cinco más.



SI DAS EL PRIMER PASO, YA TIENES MEDIO CAMINO.



ESTRELLA Reglas del juego



- 1 Si caes en el telescopio, avanzas 10 sitios.
- 2 Si caes en la estrella, avanza hasta la próxima. ✨
- 3 Si caes en la nube, vuelves a comenzar.
- 4 Si caes en el número **40**, retrocedes 20 espacios.



VIVES EN LA TIERRA PERO DEBES
ALZAR LA MIRADA AL CIELO