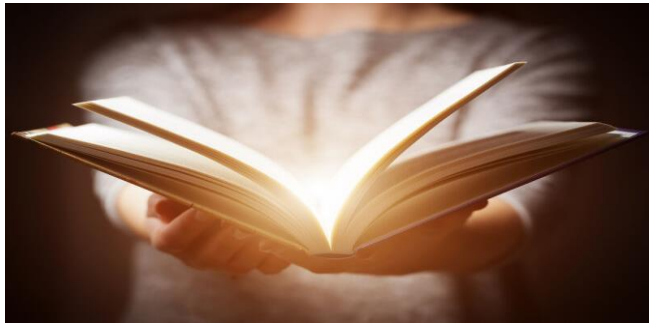
Juegos instructivos

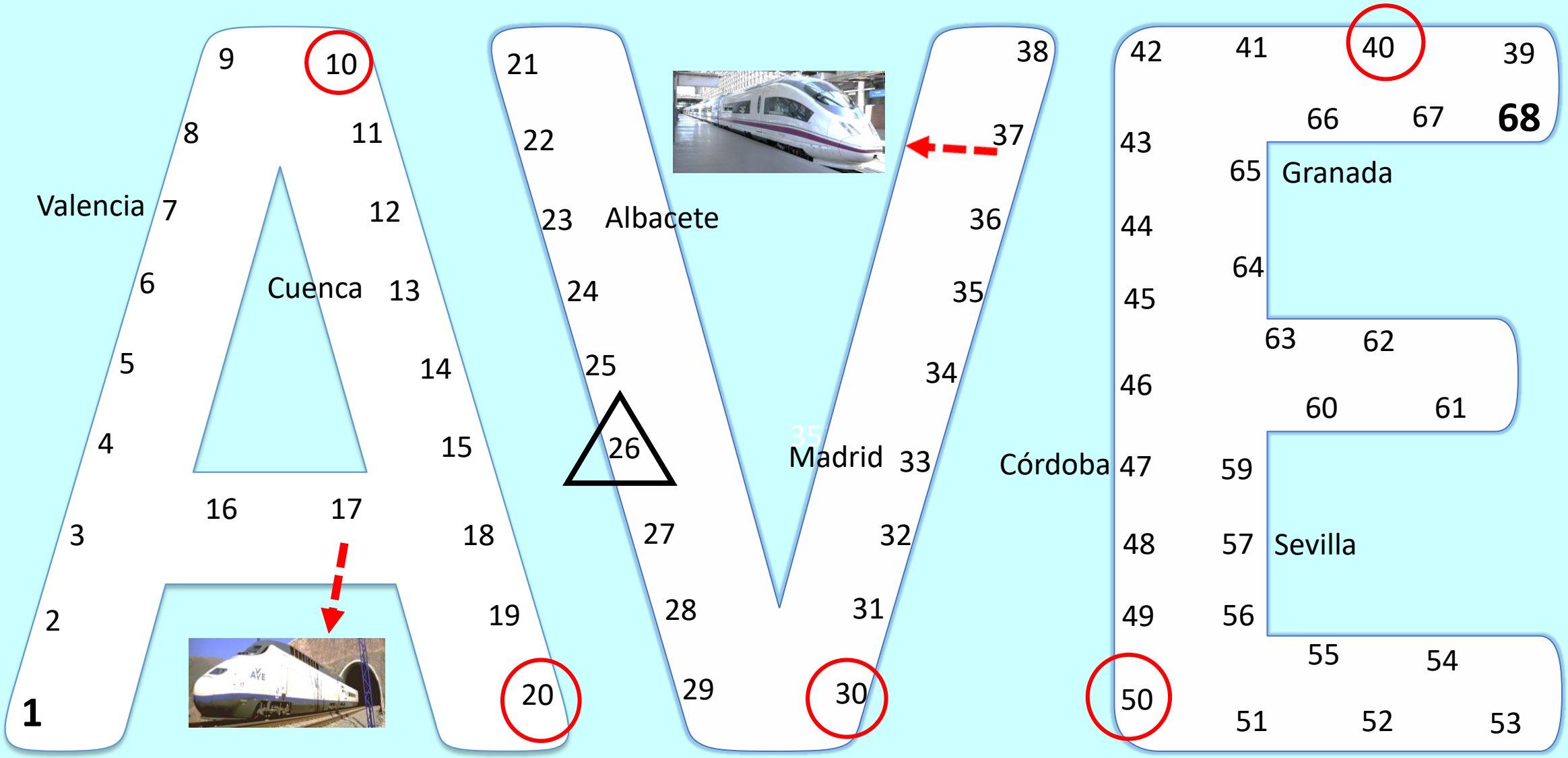
AVE - LEE - LUZ

+ Realiza, con tus amigos, juegos que te ayuden a aprender y utilizar la imaginación y creatividad.

+ Estableced las reglas del juego.

+ La fichas pueden ser monedas, botones o cartoncitos.




Valencia
Cuenca
Albacete
Madrid
Córdoba
Granada
Sevilla
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68

AVE

Reglas del juego

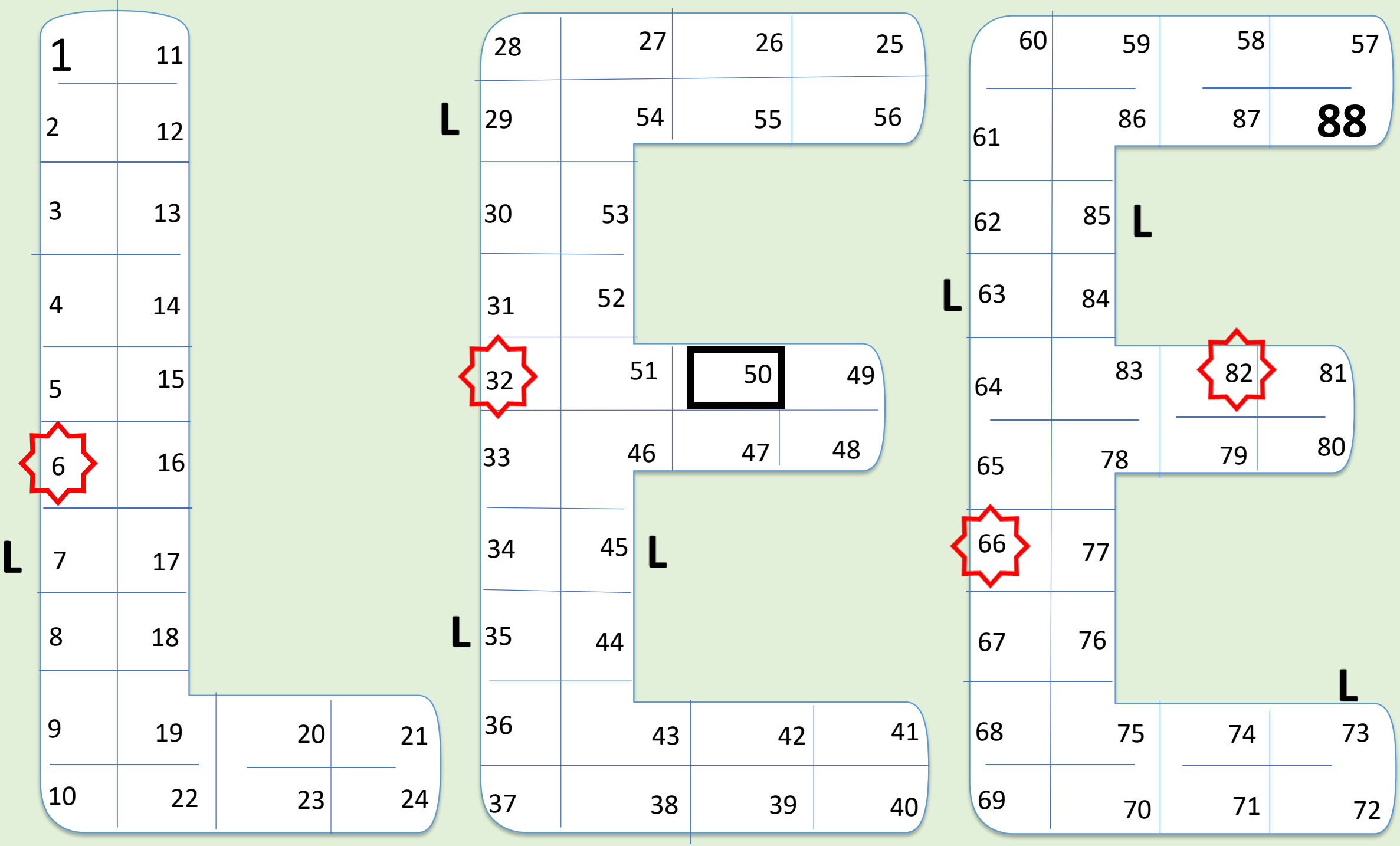
1. Si la ficha cae en una Ciudad, avanza hasta la próxima
2. Se retrocede si la ficha cae en impar, sin Ciudad.
3. Se retrocede al caer la ficha en número par
4. Si la ficha cae en el triángulo, se pierde el turno
5. Si cae en un circulo, se avanza hasta el próximo.
6. Se gana al llegar al número 68

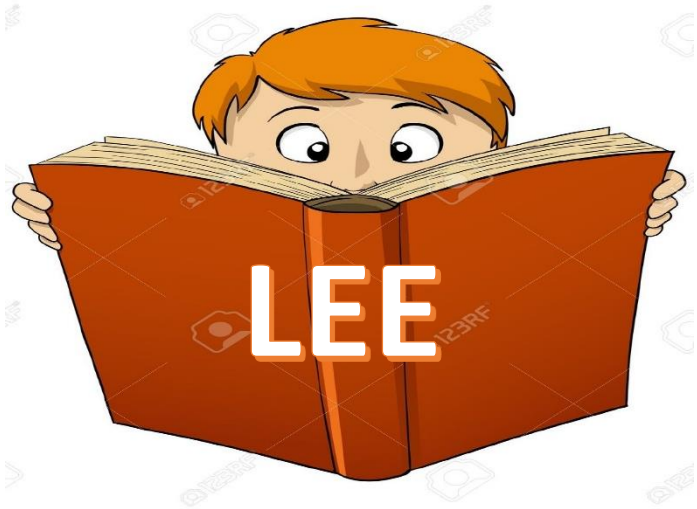
RECUERDA:

Puedes cambiar las reglas, ampliar a dina 3 y plastificarlo…

Recuerda palabra o frases que comiencen en AVE:

AVERIGUAR
AVE MARÍA
AVERÍA
……
……
……
……
……


1
11
2
12
3
13
4
14
5
15
6
16
L
7
17
8
18
9
19
20
21
10
22
23
24
28
27
26
25
L
29
54
55
56
30
53
31
52
32
51
50
49
33
46
47
48
34
45
L
L
35
44
36
43
42
41
37
38
39
40
60
59
58
57
61
86
87
88
62
85
L
L
63
84
64
83
82
81
65
78
79
80
66
77
67
76
L
68
75
74
73
69
70
71
72



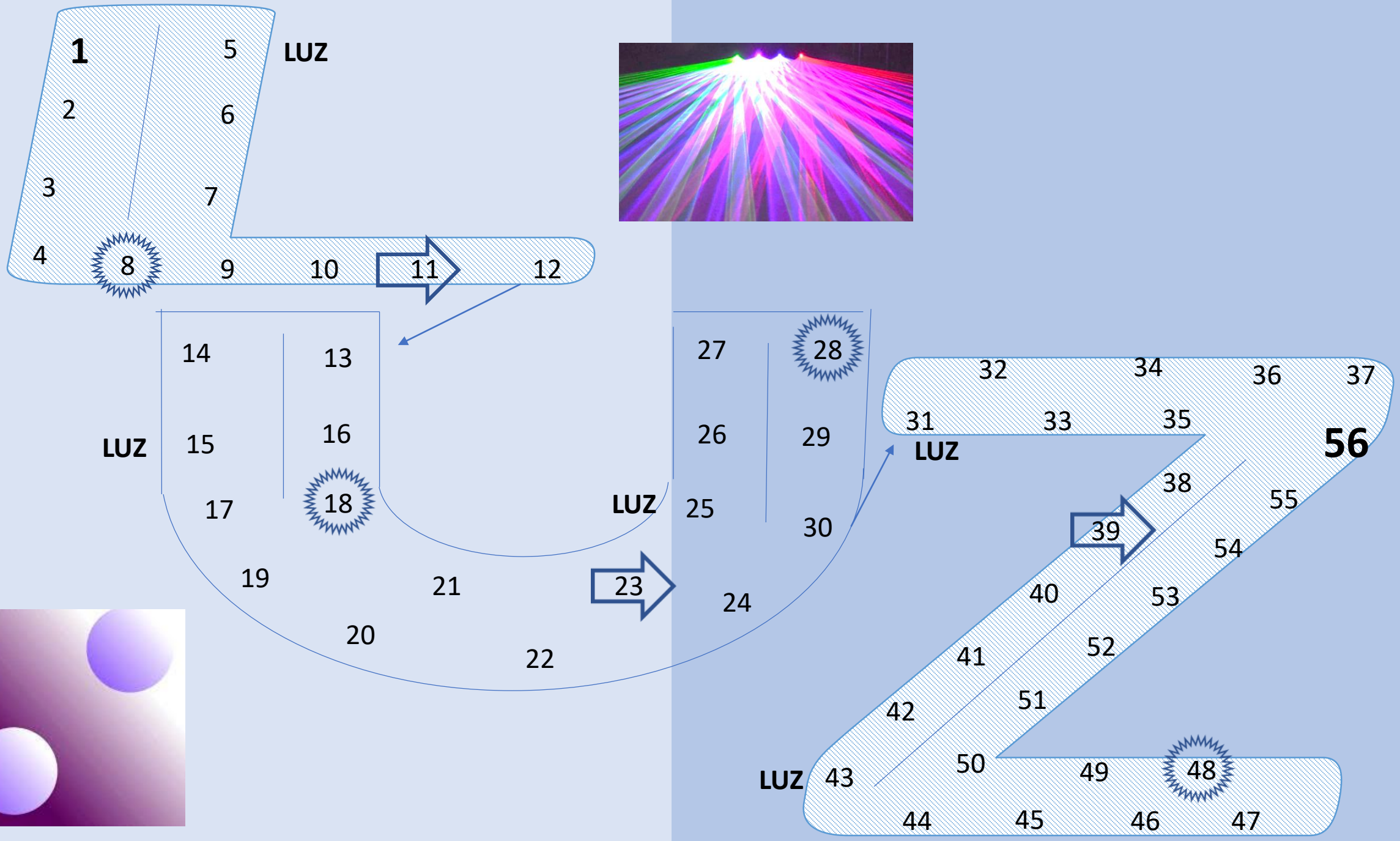
Libros para leer:

Robin Hood
Viaje en el tiempo
La Biblia
Quinto viaje
El Principito
Don Quijote
Pulgarcito
Jeromín
La isla del tesoro

El gato con botas
Criterios de vida
Vamos con Jesús
Del Greg
El rey león
Alicia en el país de las maravillas
Platero y yo
Pinocho …

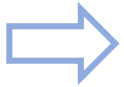
Reglas del juego

- Se establece las reglas del juego.
- Si la ficha cae en la estrella ✡ , se avanza hasta la próxima estrella.
- S i la ficha cae en la **L** se vuelve se retrocede y se vuelve a tirar.
- Si la ficha cae en el rectángulo ▭ se pierde un turno.
- Se gana al llegar al número **88**

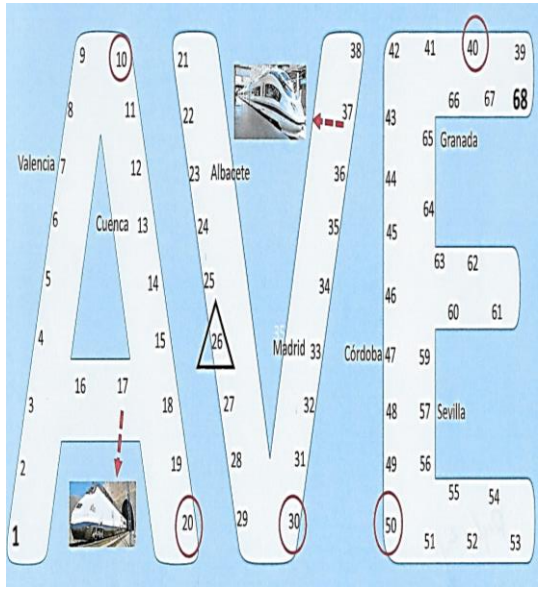

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
LUZ
14
13
15
16
17
18
19
20
21
22
23
LUZ
27
28
26
29
25
30
24
LUZ
32
34
36
37
31
33
35
56
LUZ
38
55
39
54
40
53
41
52
42
51
50
49
48
LUZ
43
44
45
46
47

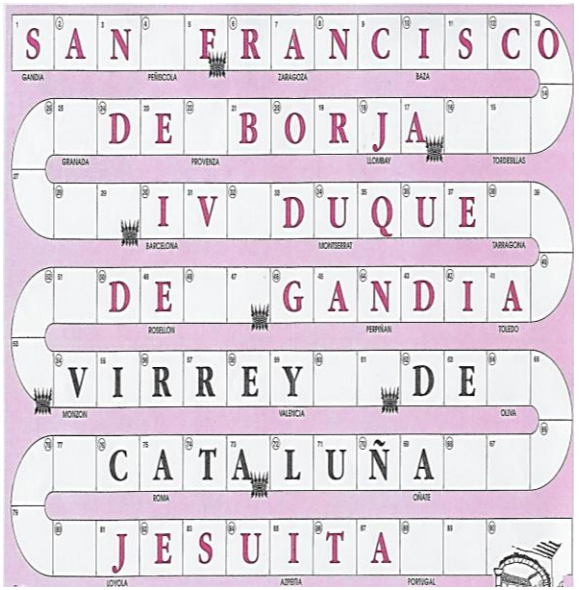
. Construye con tus amigos juegos y estableced vuestras reglas.
. Si no tienes fichas, usa botones, monedas o cartoncitos…

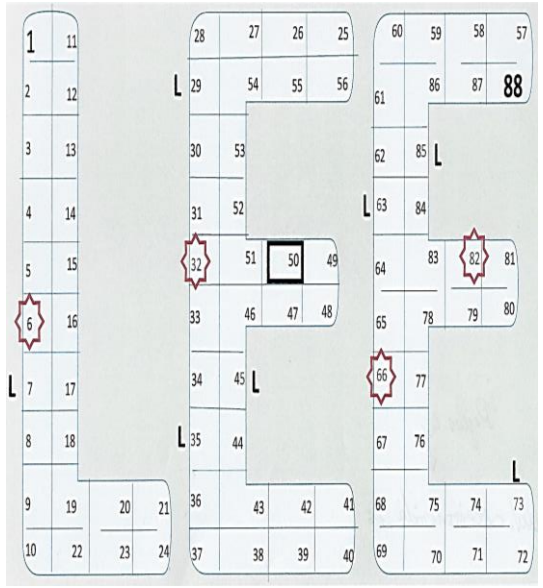
REGLAS DEL JUEGO

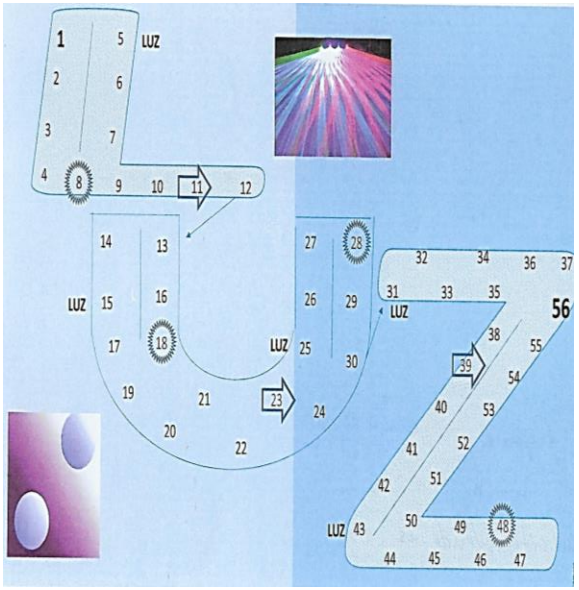
- Se establece el turno de salida.
- Si cae la ficha en **LUZ**, se avanza al siguiente **LUZ** y se vuelve a tirar.
- Si cae la ficha en la estrella se avanzan tres sitios.
- Si cae en la flecha  se avanza diez sitios.
- Si el dado, roza o cae en esos dibujos, se retrocederán cinco sitios.
- Se gana al llegar al número **56.**

SE LUZ Y ALEGRÍA EN TU CASA
Y CON LOS AMIGOS.


AVE
Valencia
Albacete
Cuenca
Granada
Madrid
Córdoba
Sevilla


SAN FRANCISCO
DE BORJA
IV DUQUE
DE GANDIA
VIRREY DE
CATALUÑA
JESUITA




LUZ